

I

CERTAMEN



GXS
E-SPORTS

NOVIEMBRE 2019

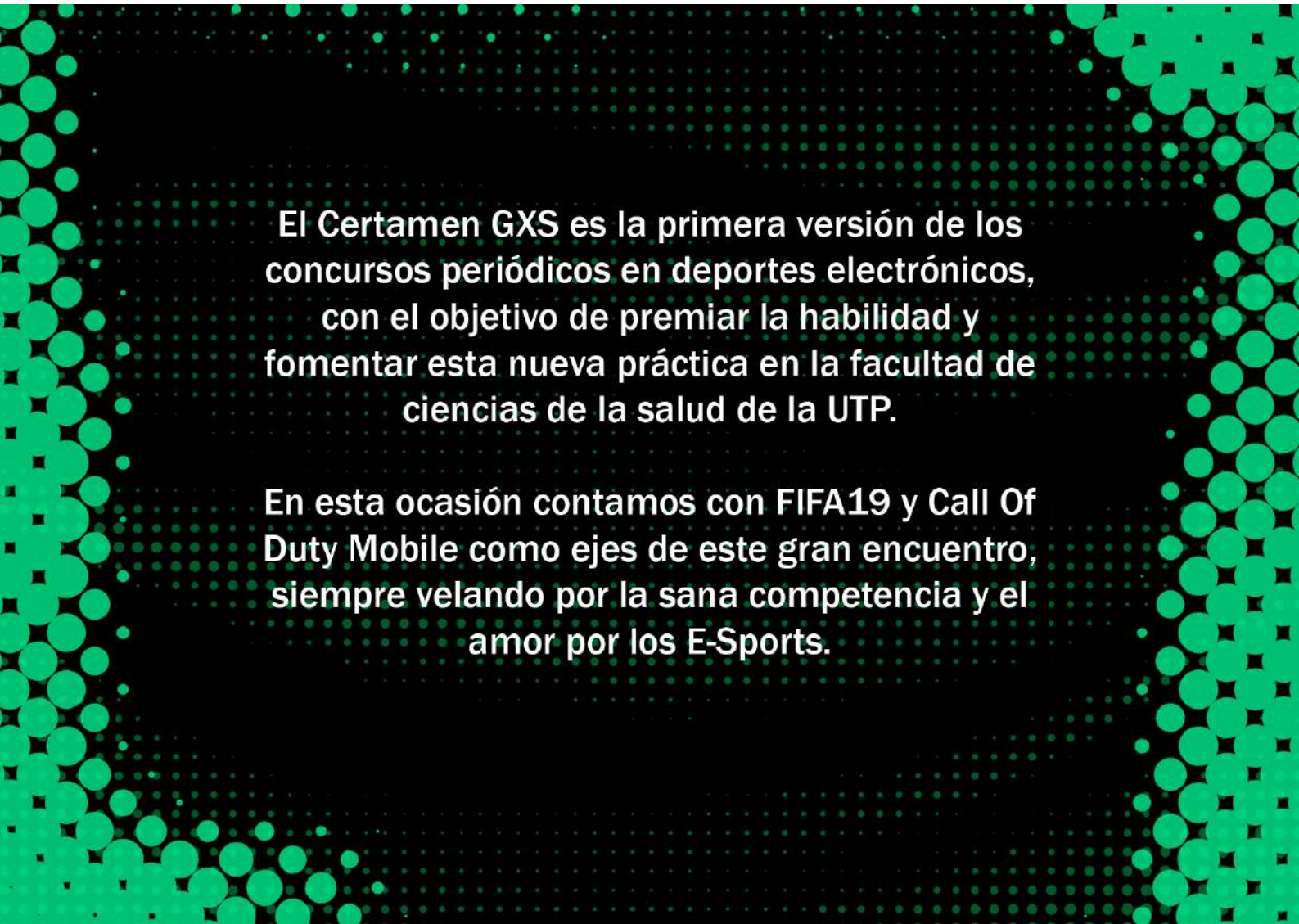
INVITA



Universidad Tecnológica
de Pereira



DYNAMO



El Certamen GXS es la primera versión de los concursos periódicos en deportes electrónicos, con el objetivo de premiar la habilidad y fomentar esta nueva práctica en la facultad de ciencias de la salud de la UTP.

En esta ocasión contamos con FIFA19 y Call Of Duty Mobile como ejes de este gran encuentro, siempre velando por la sana competencia y el amor por los E-Sports.

FIFA 19

FIFA es una saga de videojuegos de fútbol publicados anualmente por Electronic Arts bajo el sello de EA Sports.

Cuando la saga comenzó a finales de 1993 se destacó por ser el primero en tener una licencia oficial de la FIFA. Las últimas ediciones de la saga contienen muchas licencias exclusivas y los equipos de ligas de todo el mundo, como la Premier League y la Football League inglesa, Serie A italiana, Bundesliga alemana, La Liga Primera División de España, Selecciones Nacionales, entre otras ligas más que han ido agregando a lo largo de estos últimos años.



FIFA 19

SELECCIÓN EQUIPO

El proceso para selección de equipo se realizará de manera aleatoria entre un total de 10 equipos con calificación de 5 estrellas. No serán posibles enfrentamientos entre un mismo equipo. (Ejemplo: No podrá enfrentarse Real Madrid vs Real Madrid).

SISTEMA DE JUEGO

Se jugarán 4 partidos en simultáneo. En la primera fase se realizará un sorteo de partidos 1vs1 entre los inscritos. En las fases posteriores se realizará formato Mundial.

CONFIGURACIÓN DE JUEGO

Nivel de dificultad: clase mundial
Media duración: 6 minutos
Configuraciones del estadio
Estadio: Estadio FEWC
Temporada: otoño / otoño
Hora del día: 3:00 p.m.
Desgaste de tono: Ninguno

CALL OF DUTY

MOBILE

Call of Duty es una serie de videojuegos de disparos en primera persona, de estilo bélico, creada por Ben Chichoski, desarrollada principal e inicialmente por Infinity Ward, y distribuida por Activision.



La serie inicialmente se ambientaba en la Segunda Guerra Mundial, relatando personajes y combates acaecidos durante dicho conflicto bélico.

La franquicia comenzó para computadora personal y posteriormente fue expandiéndose hacia videoconsolas de sexta y séptima generación, tanto de sobremesa como portátiles

CALL OF DUTY

MOBILE

SISTEMA DE JUEGO BATTLE ROYAL

Asalto Individual en el modo de juego Battle Royal CLASSIC según Call Of Duty Mobile, en Tercera persona por defecto. Siendo el ganador el jugador superviviente.

Capacidad máxima de jugadores por ronda :100

SISTEMA DE JUEGO MULTIJUGADOR CONTRA TODOS

Asalto Individual de máximo 8 combatientes en el modo de juego CONTRA TODOS, esto implica que se batirán cada uno por su cuenta, cuya ronda se define cuando un jugador alcanza 20 Muertes o quien haya alcanzado la mayor puntuación (inferior a 20) en 600 Segundos.

Capacidad de jugadores por ronda: 8

- El jugador debe estar 10 minutos antes del enfrentamiento
- Debe contar con su dispositivo control o celular para ser parte de la partida

VISITANTES

- MEDICINA VETERINARIA
- ATENCIÓN PRE HOSPITALARIA
 - MEDICINA
- CIENCIAS DEL DEPORTE Y LA RECREACIÓN
 - POSGRADOS
 - EGRESADOS
 - DOCENTES
- ADMINISTRATIVOS
- COMUNIDAD FACIES EN GENERAL

PATROCINADORES



CERTAMEN GXS FIFA 19

LUNES 25 DE NOVIEMBRE

10 am - 12 m
2 pm - 4 pm

LUGAR: SALA PLANA
EDIFICIO 14
UTP



PLATAFORMA: PS4

PARTICIPANTES (FACIES):
ESTUDIANTES
PROFESORES
ADMINISTRATIVOS E HIJOS
EGRESADOS



CALL OF DUTY
MOBILE

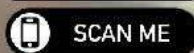
CERTAMEN GXS

CALL OF DUTY MOBILE

LUNES 25 DE NOVIEMBRE

10 am - 12 m
2 pm - 4 pm

LUGAR: SALA PLANA
EDIFICIO 14
UTP



PLATAFORMA: CELULAR

PARTICIPANTES (FACIES):
ESTUDIANTES
PROFESORES
ADMINISTRATIVOS E HIJOS
EGRESADOS

